

# *Ondeará este martes la bandera cubana en la Villa Olímpica*

---



Río de Janeiro.- **LA ENSEÑA** nacional cubana será izada mañana en la villa de los Juegos de la XXXI Olimpiada a solo tres días de la ceremonia inaugural convocada para el afamado estadio Maracanã.

El acto bienvenida oficial a la delegación de la isla está pactado para las seis de la tarde en la zona internacional de la edificación e incluirá un espectáculo artístico coloreado por la riqueza musical brasileña.

La intervención de la alcaldesa del recinto, la ex baloncestista doble medallista olímpica Janeth Arcain, y un simbólico intercambio de presentes con el jefe de la delegación antillana, Antonio Becali, serán también parte del ceremonial.

“Ver desplegado el estandarte de la estrella solitaria y entonar las notas del himno de Bayamo constituirán momentos llenos de simbolismo para una embajada atlética empeñada en luchar por un puesto entre las 20 mejores”, precisó este.

Especialistas del área técnica informaron que inspirados en ese propósito se satisfacen con rigor los índices de

preparación diseñados para esta etapa y se redobla la atención médica y psicológica, sin que se reporten lesiones.

Este propio martes se incorporarán las selecciones de lucha libre y grecorromana, liderada por el abanderado Mijaín López, que como sucedió con el boxeo cubrieron un período de trabajo en otra instalación.

Como parte de esa estrategia se mantienen en Salvador de Bahía los judocas encabezados por la reina de Londres 2012 Idalys Ortiz (+78) y el taekwondoca Rafael Alba (+80).

En Fortaleza se adiestran exponentes del atletismo, en Campiña lo hace el badmintonista Osleni Guerrero y en La Habana representantes del propio campo y pista y otras disciplinas.

La reciente inclusión del relevo de 4x400 metros para damas fijó en 124 el número de competidores de Cuba en la lid a disputarse hasta el día 21.

---

<https://www.radiohc.cu/noticias/deportes/101452-ondeara-este-martes-la-bandera-cubana-en-la-villa-olimpica>



**Radio Habana Cuba**