

México: Negociación con EE.UU. será un proceso largo



México, 23 feb (RHC) El canciller mexicano Luis Videgaray afirmó este 23 de febrero, que el diálogo entre su país y la administración del estadounidense Donald Trump será un proceso largo y nada sencillo.

Durante una comparecencia con periodistas en la que estuvieron por EE.UU. el secretario de Estado, Rex Tillerson, y el secretario de Seguridad Interior, John Kelly, y el de gobernación de México, Miguel Ángel Osorio, el titular de Exteriores reiteró que el diálogo y la negociación con Washington debe tener un enfoque integral a fin de tratar todos los temas de la agenda bilateral.

La agencia Prensa Latina informó que con antelación, Videgaray y Tillerson dialogaron en la sede de la Cancillería. En el encuentro asistieron Osorio y el titular de Hacienda, José Antonio Meade.

Sobre el tema migratorio, el jefe de la diplomacia mexicana consideró que la responsabilidad debe ser compartida, y más allá de los controles de la migración.

Opinó que se deben hacer esfuerzos por el desarrollo y estabilidad en Centroamérica.

"Trabajemos para superar los agravios y sentimientos negativos que prevalecen, y más que las palabras importarán los hechos, por eso, hemos empezado a trazar una ruta que consolidará la relación de

confianza y amistad entre ambos países", subrayó.

Por su parte, Tillerson reconoció los nexos y la necesidad de cooperación entre ambos países, también en otros temas como la seguridad y el comercio.

En tanto, Osorio dijo que México defiende una repatriación ordenada y de respeto a los derechos humanos de los connacionales.

Añadió que para construir esquemas de colaboración se abordaron en la reunión mecanismos de cooperación en materia de seguridad contra terrorismo, y tráfico de drogas.

Agrega PL que Tillerson y Kelly serán recibidos por el presidente Enrique Peña Nieto en la casa presidencial de Los Pinos.

<https://www.radiohc.cu/noticias/internacionales/122455-mexico-negociacion-con-eeuu-sera-un-proceso-largo>



Radio Habana Cuba