

México en la vanguardia de animación, videojuegos y softwares



México, 9 oct (RHC) México se ubica hoy como el sexto exportador mundial en animación, videojuegos y software, productos que aportan 7.4 por ciento del producto interno bruto.

El Banco Nacional de Comercio Exterior (Bancomext) de esa nación latinoamericana informó que la llamada industria creativa y cultural nacional genera dos millones de empleos directos e indirectos.

Esa institución anunció que desarrollará un esquema de financiamiento para las empresas que participan en esa industria, pero en particular la cinematográfica.

Durante el tercer Congreso Internacional sobre Industrias Culturales y Creativas, realizado en Guadalajara, el director de Bancomext, Francisco N. González, afirmó que México es ya el destino más competitivo en desarrollo de software, videojuegos, web y multimedia en América. **(Fuente/PL)**



Radio Habana Cuba