

OMS: Adición a videojuegos es un trastorno mental, la transexualidad no



Ginebra, 18 jun (RHC) La Organización Mundial de la Salud (OMS) consideró que estar demasiado tiempo recreándose con los videojuegos califica como un problema de salud mental, mientras que la transexualidad fue retirada de la lista de enfermedades mentales .

Por eso, catalogar esa adhesión como un trastorno por separado ayudará a los gobiernos, familias y al personal médico a vigilar y estar mejor preparados para detectar los síntomas, señaló la OMS al presentar la nueva edición de Clasificación Internacional de Enfermedades (CIE).

Al decir del director del departamento de salud mental y abuso de sustancias de la agencia, Shekhar Saxena, el organismo aceptó la propuesta de que la adicción a los videojuegos debía considerarse como un nuevo problema con base en evidencia científica, por la necesidad y demanda de tratamiento en varias partes del mundo.

La eliminación de la transexualidad, por su parte, se da luego de tres décadas de que no existiera actualización alguna del CIE, un listado que contiene todas las enfermedades reconocidas, más de 55.000, utilizado para el diagnóstico médico en todo el mundo.

La decisión fue resultado de 11 años de trabajo y pone fin a un antiguo reclamo del colectivo LGBT a nivel mundial.

Sin embargo, la transexualidad continuará considerándose un "desorden" del comportamiento sexual.(Fuente:Agencias)

<https://www.radiohc.cu/noticias/salud/164910-oms-adicion-a-videojuegos-es-un-trastorno-mental-la-transexualidad-no>



Radio Habana Cuba