

Lanzan videojuego contra la ansiedad para niños con cáncer



Turín, Italia, 22 dic (RHC) Criaturas mágicas que aparecen y desaparecen para poner a prueba la memoria; varitas mágicas para colorear dragones voladores; cuentos de hadas virtuales: todo eso aparece en el primer videojuego para niños oncológicos que permite alejar emociones negativas o reducir el uso de calmantes.

El videojuego Tommi fue probado ya por pacientes de la sala de Oncología hematológica pediátrica del Regina Margherita, dirigida por la profesora Franca Fagioli, pero el objetivo es llevarlo a otros hospitales italianos.

De acuerdo con los creadores se trata de permitir que el personal médico se familiarice con la tecnología, así como de evaluar futuros recorridos de validación científica acerca de su impacto pero, sobre todo, mejorar la calidad de vida de los niños enfermos reduciendo el estrés, la ansiedad y el dolor.

Según el equipo de jóvenes profesionales que lo diseñó, el videojuego permite, en primer lugar, generar una distracción del ambiente hospitalario, al sumergirse en un escenario digital. Además, puede involucrar a los familiares, y así poder encontrar momentos de despreocupación y de complicidad.

Una alternativa segura y sin invasión para reducir el uso de medicamentos sedantes o analgésicos para calmar a los niños durante los tratamientos médicos. (Fuente: ANSA)



Radio Habana Cuba