

Presenta Joven Club de Cuba dos nuevos videojuegos



La Habana, 16 ago (RHC) Como parte de las actividades del verano 2019 los Joven Club de Cuba presentaron en el capitalino Palacio Central de Computación dos nuevos videojuegos en la plataforma Ludox.

La iniciativa comprende el “Coco Pak” de cinco niveles, inspirado en el hockey de aire, un juego de mesa dinámico en el que hay que marcarle gol al adversario y en el cual el uso de las habilidades es una característica importante; y el Laberinto HD, un juego de dos dimensiones con aspecto de dibujo animado o toon y con tres niveles que escalan en dificultad.

Acerca de estas y otras propuestas Alexander Díaz Meriño, director de comunicación institucional de los Joven Club de Computación, comentó que en la actualidad cuentan con una red comunitaria que enlaza sus 644 instalaciones en el país, y ampliarán sus servicios para el entretenimiento.

Asimismo, puntualizó que están enfocados en los servicios desde el hogar mediante una licencia para el disfrute de videojuegos en línea y chat.

Díaz Meriño, añadió además que se ha definido que durante este proceso, las redes de personas naturales que tengan licencia autorizada pueden integrarse a la red de Joven Club. **(Fuente: Dairon Caballero Heredia)**



Radio Habana Cuba