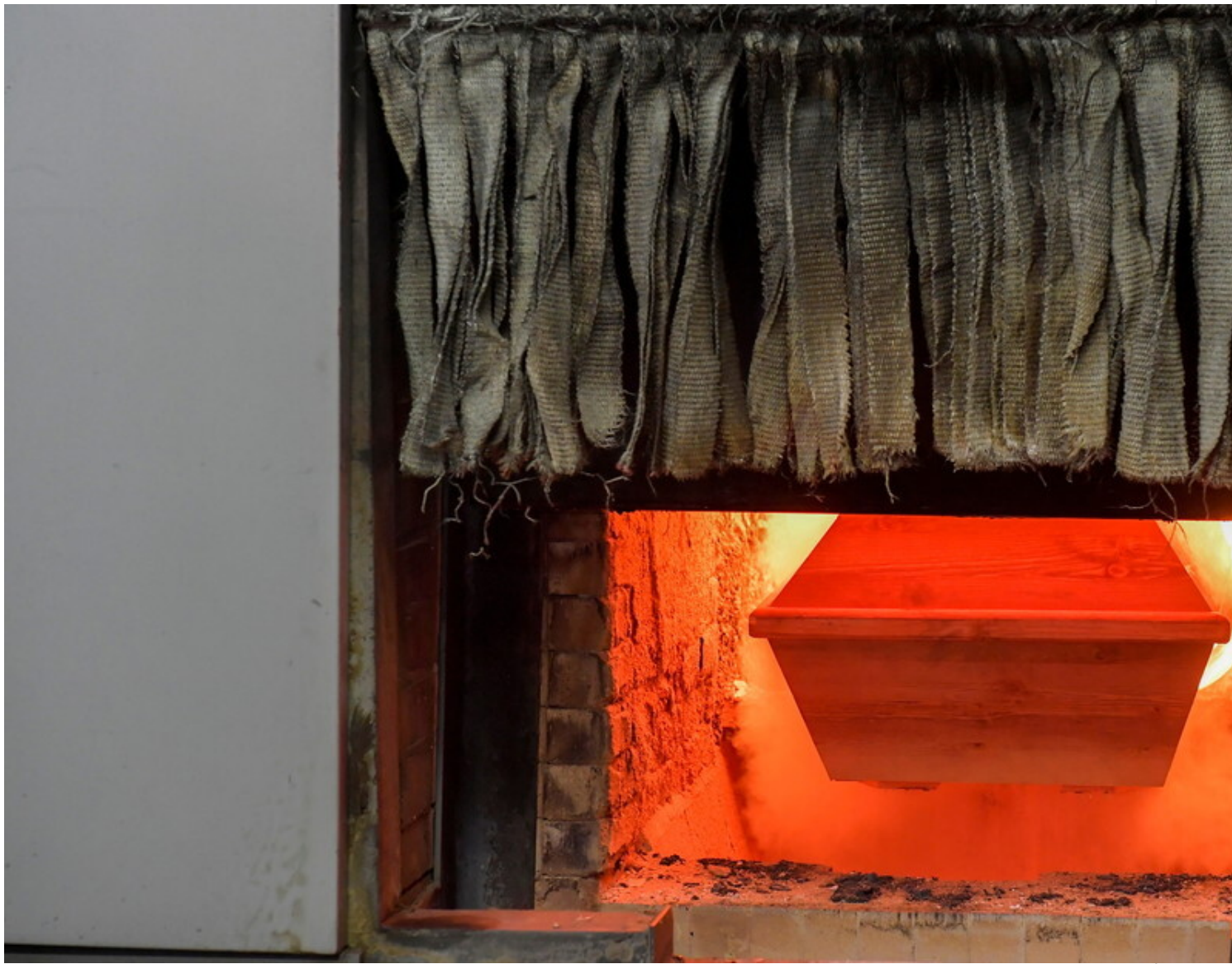


Colapsan los crematorios de Chequia y Eslovaquia a causa de las muertes por covid



Praga, 6 ene (RHC) El gobernador de la provincia checa de Moravia-Silesia, Ivo Vondrak, afirmo que el crematorio de la ciudad de Ostrava, el mas grande de la republica Checa, ya no logra incinerar a todos los muertos, esto a pesar de que utiliza equipos de enfriamiento adicionales, por lo que planteo la necesidad de implementar algun metodo de coordinacion y redistribucion en la cremacion de los cuerpos, sealo en entrevista para el medio local *iDNES.cz*

El alcalde de Ostrava, Tomas Macura, informo que el crematorio de su ciudad ha funcionado desde el otono durante 3 turnos diarios en 3 hornos diferentes y aun ası no ha sido suficiente para incinerar todos los cuerpos.

El alcalde reconocio a al medio que han hecho publica esta informacion porque de lo contrario "algunas personas no se daran cuenta de la gravedad de la situacion". Tan solo en la vispera de Ano Nuevo, 80 muertos fueron llevados para la cremacion, cuando lo habitual era aproximadamente la mitad.

La situacion en Eslovaquia no es muy diferente a la de su vecina Republica Checa, donde el crematorio de Nitra tambien esta al borde del colapso.

De acuerdo con informacion de Slovak Spectator, los espacios para mantener a los cadaveres en hospitales y funerarias se estan quedando cortos y, tal como sucede en Ostrava, algunos de los cuerpos tienen que ser trasladados a otros distritos, comento Ladislav Krız, jefe de la Asociacion Eslovaca de Servicios de Funerales y Crematorios.

El alcalde Marek Hattas anuncio que "el numero de personas infectadas esta aumentando y que Nitra se ha convertido en el peor distrito en Eslovaquia en los ultimos 7 dıas", por lo que algunos proponen que vuelva a aplicarse un cierre total como en la primavera del ano pasado.

(Russia Today)

<https://www.radiohc.cu/noticias/salud/243811-colapsan-los-crematorios-de-chequia-y-eslovaquia-a-causa-de-las-muertes-por-covid>



Radio Habana Cuba