

La Kortumo de Eŝropa Unio decidis favore al Venezuelo

image not found or type unknown



Bildo / World Compliance Association

Luksemburgio, jun 22 (RHK) La Kortumo de Eŝropa Unio (ĴJUE) decidis ĉi-marde, ke Venezuelo povas defii la grupon de sankcioj kontraŭ la eŝropa bloko.

La ĴJUE, Venezuelo "efektive rajtas kontesti reguligon, kiu starigas restriktajn rimedojn kontraŭ ĉi." Pro tio, ĴJUE "nuligas la juĝon de la Ĝenerala Tribunalo, kiu deklaris alie, kaj redonas la aferon al ĉi, por ke ĉi povu decidi pri la merito de la nuliga apelacio."

La decido de la kortumo rilatas al apelacio prezentita de la venezuela registaro la 28an de novembro 2019 kontraŭ la verdikto de la Ĝenerala Kortumo, kiu malakceptis apelacion prezentitan en februaro 2018 de la aŭtoritatoj de Karakaso.

La Telesur, la apelacio prezentita de Venezuelo petis nuligi reguligon adoptitan la 13-an de novembro 2017 de la Konsilio de EU pri restriktaj rimedoj kontraŭ la sudamerika lando.

La Konsilio de la EU lanĉis grupon de sankcioj kontraŭ Venezuelo en novembro 2017, kiu inkluzivis la malpermeson vojaĝi al la EU kaj la frostigon de havaĵoj en eŝropa teritorio de 18 venezuelaj oficialuloj, konsiderante ilin "respondecaj pri malobservoj de homaj rajtoj" kaj "subfosi demokration kaj juran staton" en Venezuelo.

La Ĝenerala Kortumo decidis la 20-an de septembro 2019, ke Venezuelo ne pruvis, ke la koncernaj rimedoj tuŝas ĉin rekte kaj konkludis, ke mankas al ĉi la necesa reputacio por daŭrigi sian apelacion por nuligo, do deklaris ĉin neakceptebla.

Sed la Kortumo de Justeco malakceptis tiun opinion la 22an de junio kaj sekvis la kriterion de la Ĝenerala Advokato de EU, kiu regis en la sama direkto pasintan januaron.

Poste la Kortumo deklaras, ke la Ĝenerala Kortumo (unua instanco) erare leĝis, konsiderante, ke la koncernaj restriktaj rimedoj ne rekte influis la juran situacion de Venezuelo.

fonto: Telesur

<https://www.radiohc.cu/eo/noticias/internacionales/261530-la-kortumo-de-europa-unio-decidis-favore-al-venezuelo>



Radio Habana Cuba