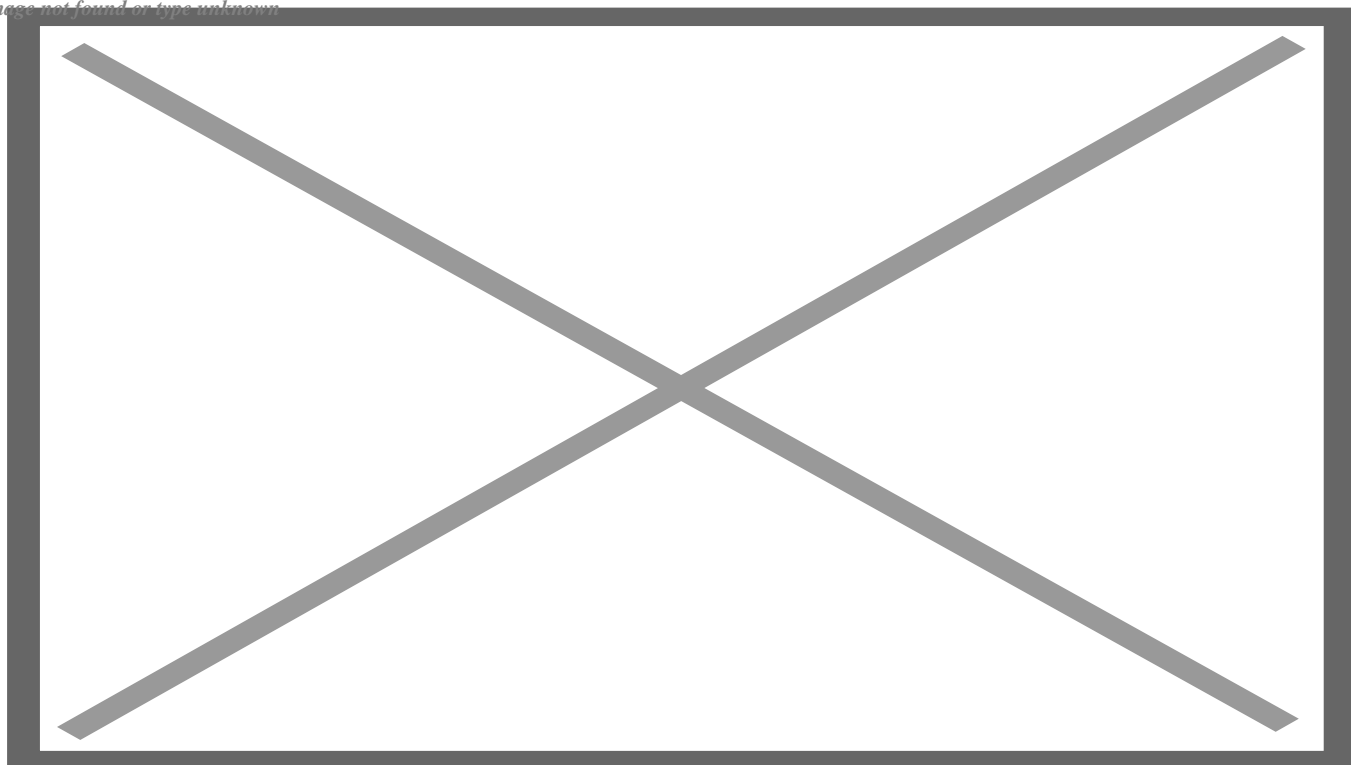


# *Des armes et des munitions saisies dans une prison équatorienne en proie à des émeutes*

---

Image not found or type unknown



La Havane, 4 sept. (RHC)- La police nationale équatorienne a indiqué samedi avoir saisi des armes à feu, des dispositifs tranchants et d'autres objets interdits lors d'une perquisition au pénitencier n° 1 de Guayas. Théâtre de faits de violences ces derniers mois, ce pénitencier avait été secoué vendredi par une nouvelle émeute de détenus.

La police équatorienne a déclaré avoir trouvé deux fusils, un pistolet, des milliers de munitions de gros et moyen calibre, des dizaines d'armes blanches, des explosifs, des téléphones portables et de l'alcool de fabrication artisanale, parmi de nombreux autres objets dans les pavillons 3 et 4 de la prison, épicentre

des violents troubles survenus la veille.

Le Pénitencier du Littoral, connue administrativement sous le nom de Guayas n° 1, est la plus grande prison de l'Équateur. Elle est tristement célèbre pour son niveau de surpopulation, les actions des bandes criminelles et les massacres de détenus qui ont eu lieu ces derniers mois et qui, ce vendredi, menaçaient de se répéter.

Les forces de police spéciales ont libéré 16 gardes détenus par les insurgés, tandis que 43 membres de la famille en visite ont dû être évacués d'urgence, selon un rapport du Service national d'attention intégrale aux adultes privés de liberté et aux adolescents délinquants (SNAI).

Un agent de sécurité et deux détenus ont été soignés dans des centres de santé pour des blessures mineures au bras, ajoute le rapport du SNAI.

L'Équateur procède actuellement à un recensement des prisons afin d'étudier les causes des incidents récurrents dans ses 36 établissements et de réformer le système de manière plus digne et plus humaine, ont indiqué les autorités.

Source: TeleSur

---

<https://www.radiohc.cu/fr/noticias/internacionales/298259-des-armes-et-des-munitions-saisies-dans-une-prison-equatorienne-en-proie-a-des-emeutes>



**Radio Habana Cuba**