

Deporte electrónico en Juegos Deportivos Mella de la UCI con alta convocatoria (+Fotos)



Fotos: Ronal Carrero

Por: Ronal Carrero Texidor

Un suceso único asumió protagonismo la víspera durante las jornadas competitivas correspondientes a la XX edición de los Juegos Deportivos de la Universidad de Ciencias Informáticas (UCI).

La primicia resultó ser la convocatoria de la primera edición de deportes electrónicos, una modalidad con crecimiento, la cual obligó al Comité Organizador a incorporarla en su programa de competencias.

En total fueron siete las disciplinas aprobadas: DOTA 2, Coliseum, COD, BLUR, Mobile Legends y deportes Phygital Baloncesto 3x3 y Futsal.

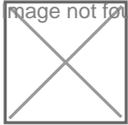
image not found or type unknown



Dada su importancia este periodista conversó con dos jóvenes oficiales encargados de esta lid y miembros de Asociación de Deportes Electrónicos de Cuba (ADEC), por ejemplo, Christian Alejandro Corzo Marqués se refirió al desarrollo del juego Coliseum, este se efectúa a través de dispositivos móviles desarrollados aquí en la UCI y se emplea un sistema de 3 contra 3 en la modalidad MOBA, cada partida suele durar unos 15 minutos.}

Mientras Mobile Legends es un MOBA también para dispositivos móviles con gran aceptación a nivel global es de estrategia y en el se enfrentan dos equipos de 5 jugadores. En 2024 se llevó a cabo el primer torneo clasificatorio nacional via online con vistas a participar en los Global Esports Games (Juegos Globales Electrónicos) con sede en la República Popular de China bajo la rectoría de GEF (por sus siglas en inglés) y en 2025, el 2do clasificatorio nacional acogido por esta misma entidad en una nación aun por definir entre tanto el Co2 (Call of Duty2) se basa en un juego de estrategia militar y utiliza también 2 equipos de 5 jugadores en tiempo real.

image not found or type unknown



El también gustado Blur es un videojuego basado en las carreras atomovilísticas las cuales se llevan a cabo en un circuito y utiliza las mismas reglas de arbitraje que en la competición convencional.

En este sentido el estudiante de Ingeniería Automática de la Universidad Tecnológica de la Habana(CUJAE) quien además, de actuar como organizador integró la selección nacional universitaria de Dota2 que compitió en los Juegos Estudiantiles Electrónicos en Sochi, Rusia, comento que el Dota 2 es la modalidad mas popular en Cuba en la cual se compete actualmente en la mayoría de las universidades del país basado en la estrategia en tiempo real con 2 equipos de 5 jugadores; muy difícil y complicada. Este juego tiene sus propias características y movimientos a nivel Nacional cada año.

image not found or type unknown



La práctica de los deportes Phygital (Físico Digitales) toma auge en nuestro país dado que Cuba ha participado en 2024 en los Juegos del Futuro realizados en la Federación de Rusia de Kazan.

Ambos imparciales anunciaron la intención de llevar a cabo una liga interna del deporte electrónico universitario a nivel nacional, actualmente la cifra de practicantes supera los 500mil competidores.

Esta disciplina tiene todo el respaldo de su organismo rector (ADEC) encabezado por el directivo Javier Vidal y apuesta por el auge de esta joven modalidad.

<https://www.radiohc.cu/especiales/exclusivas/380277-deporte-electronico-en-juegos-deportivos-mella-de-la-uci-con-alta-convocatoria-fotos>



Radio Habana Cuba