

# *Plus de 19 millions de Vénézuéliens sont convoqués demain aux urnes pour les élections législatives.*

---



Venezuela, 5 décembre, (RHC).-Plus de 19 millions de citoyens devront se rendre demain aux urnes au Venezuela pour élire les 167 représentants de l'Assemblée Nationale de ce pays, pour la période 2016-2021.

La présidente du Conseil National Électoral du Venezuela, Tibisay Lucena, a signalé que tout est prêt pour les élections législatives et que plus de 14 000 bureaux de vote ont été installés dans 87 circonscriptions.

Le sociologue Atilio Borón, a souligné que les élections parlementaires au Venezuela ont une grande importance pour la région et que malgré la brutale guerre économique et la chute des prix du pétrole le pays poursuit les investissements sociaux et n'a pas plié face aux attaques impérialistes.

La Force armée nationale bolivarienne est activée dans le pays afin de garantir que les élections parlementaires se tiennent dans un climat civique et démocratique, a-indiqué le Ministre de la défense et chef du Commando stratégique opérationnel Vladimir Padrino Lopez, qui a par ailleurs ajouté:

«Les forces armées sont prêtes pour ce type d'évènement. Elles ont l'expérience des élections précédentes.»

Vladimir Padrino Lopez a également signalé que cette fois-ci, la réserve militaire est beaucoup plus forte que lors des élections précédentes. 25 000 militaires de plus ont rejoint les 163 000 qui sont chargés de garantir la sécurité lors des élections. Il a précisé:

«Les forces armées vont suivre les ordres du Conseil National en tant qu'organe recteur. Nous avons une responsabilité avec le pays, avec le peuple vénézuélien. Les forces armées bolivariennes doivent garantir l'ordre, la stabilité, l'équilibre face à des manifestations ou des réunions publiques, ce qui est interdit dans cette période.»

---

<https://www.radiohc.cu/fr/noticias/internacionales/77916-plus-de-19-millions-de-venezueliens-sont-convoques-demain-aux-urnes-pour-les-elections-legislatives>



**Radio Habana Cuba**