

# *Qué es y para qué sirve el streaming?.*

---



Qué es y para qué sirve el streaming?. Muchos de ustedes tal vez no hayan escuchado jamás el término streaming, otros tantos oyeron de él alguna vez pero no prestaron mayor atención. Pues bien, hoy tratare de explicar de la forma más simple posible, ¿qué es el streaming?.

Que mejor forma de explicar que con ejemplos. <http://full80sradio.com/> <http://beatradio.co/>

El primer enlace conduce a una emisora online. Ellos presentan contenido en vivo y en directo y realizan programas y entrevistas para transmitir en tiempo real a través de Internet. No tienen frecuencia en AM o FM. Es solo por Internet.

Desde el segundo link se accede al canal BeatRadio de la Empresa ETB S.A en Colombia. Se trata de la señal en vivo que presta este canal en Colombia para usuarios de todo el mundo vean su emisión de vídeo sin límites geográficos, en vivo y en directo y en tiempo real.

En otras palabras, el Streaming es el comúnmente llamado **Radio online, TV online o WebTV.**

Con el auge de plataformas de transmisión de contenidos como Netflix, Spotify, Deezer, Hulu, iTunes entre otras, el término streaming entra a nuestro vocabulario con más fuerza cada día. Y es que desde que aparecieron estos jugadores en el mapa, ver un video, escuchar música, películas, eventos en vivo,

programas de TV, por internet, es pan de cada día. Pero realmente ¿qué es el streaming?.

¿Qué es el streaming?

No entraremos en tecnicismos ni formulas matemáticas . El streaming simplemente es la tecnología que nos permite ver un archivo de audio o video directamente desde internet en una pagina o aplicación móvil sin descargarlo previamente a nuestro dispositivo. Lo visualizamos a medida que va descargando al PC, Tableta o Smartphone.

Una transmisión de streaming nunca queda almacenada en el equipo del usuario, razón por la cual la hace un poco mas segura para evitar plagio o que capturen el archivo de audio/video.

Ademas, permite ver u oír transmisiones en vivo y en directo a través de reproductores especificos o en una pagina web a traves de flash player o HTML5.

### **Según Wikipedia..**

Streaming es un término que se refiere a ver u oír un archivo directamente en una página web sin necesidad de descargarlo antes al ordenador. Se podría describir como “hacer clic y obtener”. En términos más complejos podría decirse que describe una estrategia [sobre demanda](#) para la distribución de [contenido multimedia](#) a través de [internet](#).

¿Para qué sirve el streaming?

Piensa por ejemplo en el lanzamiento del ultimo producto de tu compañía. Esa asamblea que es importante que los miembros de tu empresa vean, un seminario, una conferencia o la feria y/o exposición a la que no todos tus clientes podrán asistir, esa fiesta que quieres que todo el mundo vea, o tal vez hacer que tu emisora finalmente tenga más audiencia de la que el AM o FM puede ofrecer.

El streaming permite transmitir por internet toda esta serie de eventos o contenidos a través de un sitio web o móvil, y es perfecto para ti, si tu empresa u organización son:

- Empresas.
- Canales TV/ Radio
- Emisoras
- Organizadores de Eventos.
- Comunicadores.
- Productores de contenido.
- Video Bloggers

- Guarderías.
- Centros de Vigilancia
- Independientes

...Entonces es importante que utilices streaming para potenciar tus productos, servicios y empresas.

¿Qué necesito para hacer un streaming?

**Un proveedor de Servicios de Streaming.** Puede ser un proveedor gratuito o uno de pago.

**Elementos y equipos de Transmisión.** Debes contar con equipos (Hardware) que te permitan capturar una señal de audio y video de una cámara por ejemplo, y enviarla a tu proveedor de streaming para que se pueda visualizar desde internet. También vas a necesitar algún software que codifique la señal de audio y video y establezca la conexión con el servidor de Video.

- **Un computador** Para comenzar a transmitir es necesario contar con un equipo PC o Mac con ciertas características. (Recomendadas)
  - Procesador Intel Core i5 doble núcleo 2,4Ghz o superior. Recomendado Intel Core i7.
  - 4GB Memoria ram . Recomendado 8GB o más
  - 20GB Disco Duro. En caso de guardar copia de la transmisión. (Opcional)
  - Sistema operativo Windows 7 o superior, Mac OSX

- **Conexión a internet**

Tal vez el factor más importante que define la calidad de la imagen o audio que experimentará el visitante. Se requiere una conexión de Internet en el punto donde se originará la señal. Dicha conexión debe cumplir unos requerimientos mínimos.

Se sugiere que para una transmisión de audio se cuente con una conexión no inferior a 1Mbps de subida (UPLOAD). En vídeo se recomienda 2Mbps de UPLOAD para una buena calidad de imagen.

Desde este enlace podemos saber cuánta velocidad tenemos en nuestra conexión de internet. [TEST DE VELOCIDAD](#). Recuerden que lo importante en este caso es el UPLOAD de la conexión

- **Un dispositivo de Audio o Vídeo.**

Para transmitir audio, en teoría bastaría con un simple micrófono conectado al pc y una tarjeta de sonido genérica. Sin embargo para una mejor calidad en el audio se recomienda contar con tarjetas de sonido SoundBlaster o similares y micrófonos adecuados. Consolas y Hardware de compresión son opcionales según el presupuesto y tamaño de la emisora que se desea montar.

Para el vídeo basta con una simple cámara web conectada a través del puerto USB del computador. Sin embargo y al igual que con el audio, entre mejor sea la cámara o dispositivo de vídeo, mejor sera la experiencia del usuario al visualizar la transmisión. Se recomienda una cámara MiniDV conectada a través de una tarjeta importadora PCMCIA o USB por RCA. Una tarjeta de TV convencional también servirá para transmitir un canal de televisión que sintonicemos en el PC.

## SOFWARE

### **Cliente**

Existe software libre y gratuito que permite realizar la conexión con un servidor de streaming para comenzar la emision de audio. Winamp es el mas popular de todos y de la mano con Zara Radio lograra tener su emisora online en pocos minutos.

En cuanto al vídeo existe también software de distribución libre como el Flash Media Encoder para realizar la transmisión.

En ambos casos estos software lo que hacen es realizar la codificación de los datos de tal forma de que sean lo suficientemente "livianos" para tranmistirse rapidamente sin perder calidad. Codecs como AAC plus y mp3 para el Audio y H264 o VP6 en video son los mas comunes. (En próximos artículos detallaremos cada uno).

### **Servidor.**

Finalmente, tal vez el eslabón mas importante de toda la cadena, el servidor de Streaming.

**Es este quien se encarga de recibir la señal desde el emisor, codificarla o decodificarla según sea el caso, y redistribuir dichos datos a tantos usuarios como se soliciten desde la pagina web del usuario.**

Técnicamente cualquier PC podría ser servidor de streaming, sin embargo dado que son estos equipos quienes procesan todos los datos de audio y video requieren gran capacidad de procesamiento. Generalmente son servidores XEON QuadCore con hasta 8 núcleos.

Por otra parte también son los encargados de la distribución hacia todo Internet. por tanto deben tener un gran ancho de banda y transferencia para poder recibir cientos o miles de solicitudes simultaneas. Son equipos ubicados en datacenter con conexiones redundantes de 100Mbps o hasta de 1Gbps o mas Gbps. Comparados con los 2, 4 u 8Mbps que podamos tener en casa, la diferencia es bastante grande.

Si pusiéramos un servicio de estos en nuestro hogar, no lograríamos transmitir nuestra señal a mas de 5 personas al mismo tiempo.

En cuanto a servidores se refiere, hay cientos de empresas proveedores de servicio de streaming, al igual que con el hosting existen otras tantas que ofrecen este servicio gratuitamente bajo algunas condiciones de uso (Publicidad y uso de marca). Es decisión de cada usuario cuál es el servicio que mas le conviene (De pago o gratis) según el uso o requerimiento que tenga para su empresa o compañía. CeHis Ltda, esta dispuesto y a la orden, para implementar este servicio en su empresa.

(Tomado de [www.cehis.net](http://www.cehis.net))

---

<https://www.radiohc.cu/noticias/ciencias/84743-que-es-y-para-que-sirve-el-streaming>



**Radio Habana Cuba**