

Cubanos participan en simultánea del Global Games Jam



La Habana, 19 enero (RHC)- Programadores, diseñadores y desarrolladores de videojuegos mostrarán desde hoy sus habilidades en una simultánea del Global Game Jam (GGJ), que en solo 48 horas deberán crear su iniciativa, de manera divertida y diferente.

Luis Guillermo Silva, del comité organizador de la Universidad de Ciencias Informáticas (UCI), dijo a Prensa Latina que los resultados del año anterior de la sede cubana lo motivaron a participar.

Auspiciado por el centro Vertex de la UCI, el Ministerio de Educación Superior y las oficinas en Cuba del PNUD y la FAO, el concurso de videojuegos más grande del mundo se extiende hasta el próximo lunes, día en que se darán a conocer los resultados.

En esta jornada antesala al trabajo en equipos sesionará el taller Motores de videojuegos, con varias conferencias, entre ellas Introducción a Unity 3 D; a Blender, y a Godot.

En esta edición del certamen, que echó a andar por vez primera en 2009 con 1 600 participantes del 23 países, estará presente Gorm Lai, presidente de GGJ.

Lai justo antes de la arrancada mundial ofrecerá mañana a los participantes la conferencia Consejos y trucos que cada desarrollador debe conocer.

Según el programa del evento, mañana se dará a conocer el tema central de esta edición del concurso en la plataforma del GGJ.

A partir de entonces, arranca la simultánea en todo el orbe con grupos de 3 a 5 personas. El comité organizador del GGJ establecerá las reglas y cada zona horaria contará con restricciones adicionales para evitar que el trabajo comience antes de lo acordado.

El domingo la página oficial subirá los trabajos para una aprobación y valoración de los mismos por parte de los usuarios.

Los ganadores se darán a conocer el día 23, a través de la plataforma de <https://creativecommons.org/> de Global Game Jam.

Fomentar la innovación y la experimentación en el campo del software recreativo, promover la colaboración nacional, así como propiciar el debate sobre el desarrollo de esta especialidad en Cuba son algunos de los objetivos del encuentro, según programa publicado en la página web de la UCI.

Un grupo de 370 juegos desarrollaron durante la primera edición en el 2009 y en 2016 acudieron más de 30 000 participantes de 93 países y 6 866 juegos desarrollados.

<https://www.radiohc.cu/index.php/noticias/ciencias/118911-cubanos-participan-en-simultanea-del-global-games-jam>



Radio Habana Cuba