

# *Uruguay remonta ante Japón en emotivo partido de Copa América de fútbol*

---



La Habana, 21 jun (Agencias) En uno de los partidos más emocionantes de la Copa América, Uruguay logró igualar el marcador 2-2 frente a Japón pese a encontrarse dos veces en desventaja.

Anotaron por la Celeste: Luis Suárez en el minuto 32 y José Giménez en el 66.

Una vez más, el videoarbitraje fue protagonista puesto que el gol de la estrella uruguaya del Barcelona, Luisito Suárez, se dio gracias a un tiro penal sancionado después de que el árbitro consultó a la repetición del video.

El grupo se definirá el lunes, con los partidos Chile-Uruguay y Ecuador frente a Japón.

Hoy se disputará un único partido en la Copa América entre las selecciones de Ecuador y Chile. Esta última buscará el boleto anticipado a los cuartos de final y seguir con el liderato exclusivo de la llave, pues si La Roja vence a Ecuador quedaría a un empate de ganar el apartado en la última fecha cuando enfrente a Uruguay.

Por su parte, en la Copa Oro, con sede por vez primera en tres países, Costa Rica batió 2-1 a Bermudas y logró su boleto a los cuartos de final de la competición de selecciones más importantes de la Confederación de Norte, Centroamericana y el Caribe de Fútbol.

Gracias a esa victoria, la segunda de los ticos en el torneo, también avanzó a dicha fase Haití, que antes, superó 2-0 a Nicaragua.

Los costarricenses, como anfitriones en su debut, arrollaron 4-0 a los nicaragüenses, y los haitianos iniciaron con éxito de 2-1 frente a los de Bermudas.

De esta forma, ambos conjuntos invictos definirán el primer lugar del grupo B el día 24, cuando se enfrenten en el Red Bull Arena, de Harrison, Nueva Jersey.

Según el calendario, este viernes en el Compass Stadium, de Houston, Texas, se enfrentarán el subcampeón Jamaica y El Salvador, mientras que Curazao desafiará a Honduras.

---

<https://www.radiohc.cu/index.php/noticias/deportes/194008-uruguay-remonta-ante-japon-en- emotivo-partido-de-copa-america-de-futbol>



**Radio Habana Cuba**