

# *Juego de las Estrellas ya tiene los protagonistas de las pruebas de habilidades*

---

Image not found or type unknown



La Habana, 7 nov (JIT) La Comisión Nacional de Béisbol anunció a los protagonistas de las pruebas de habilidades del Juego de las Estrellas en la [60 Serie Nacional](#), con sede en Santiago de Cuba.

Un total de 25 atletas (varios repetirán) estarán enrolados en la justa, divididos en siete categorías, dos de esas novedades: toque de bola y doble play.

Hasta este momento, la fiesta de las habilidades se prevé el sábado en la tarde, pero las condiciones meteorológicas asociadas a la tormenta Eta pudieran ocasionar ajustes.

En esos mismos términos, el choque entre las Estrellas del Presente y las Estrellas del Futuro sigue programado para el domingo en la tarde.

El Estadio Guiller món Moncada, sede del evento, se encuentra listo y bellamente engalanado para dos jornadas sin público en las gradas, pero de seguro con miles de seguidores a través de la televisión.

#### LOS "HABILIDOSOS"

Toque de bola: 6 jugadores

Humberto Bravo

Raico Santos

Yoelkis Guibert

Luis González

César Prieto

Loidel Chapellí

Carrera de home a 1B: 5

Humberto Bravo

Raico Santos

Santiago Torres

César Prieto

Luis Mateo

Carrera de Home-home: 4

Yeison Martínez

Yoelkis Guibert

Luis González

Yasser Julio González

Tiro desde los jardines: 5

Luis González

Yoelkis Guiber

Yasser Julio González

Raico Santos

Geisel Cepeda

Tiro de los receptores al barril: 6

Yosvani Alarcón

Richel López

Rafael Viñales

Andrys Pérez

Iván Prieto

Luis Gómez

Doble play: 8

Alexander Ayala- Humberto Bravo

Yorbis Borroto- Jorge Alomá

Luis Mateo- César Prieto

Rangel Ramos- Santiago Torres

Derby de cuadrangulares: 8

Lisbán Correa

Rafael Viñales

Yasser Julio González

William Luis

Yosvani Alarcón

Yudiel González

Daniel Pérez

Luis González

---

<https://www.radiohc.cu/index.php/noticias/deportes/239024-juego-de-las-estrellas-ya-tiene-los-protagonistas-de-las-pruebas-de-habilidades>



**Radio Habana Cuba**