

OMS incluye la adicción a los videojuegos en su nueva clasificación de enfermedades



Washington, 1 ene (RT) La nueva edición de la Clasificación Internacional de Enfermedades (CIE-11) entró oficialmente en vigor este 1 de enero. El documento, aprobado por la Organización Mundial de la Salud (OMS) en 2019, incorpora la adicción a los videojuegos a la lista de trastornos adictivos.

Según el documento, la adicción a los videojuegos es un patrón de comportamiento "caracterizado por el deterioro del control sobre el juego" hasta el punto de priorizar al videojuego sobre otros intereses y actividades cotidianas, incluso cuando esto trae consecuencias negativas.

El trastorno puede diagnosticarse si el patrón de comportamiento conlleva alteraciones en los ámbitos personal, familiar, social o de otro tipo y ha estado presente durante al menos doce meses, pero en los casos graves basta con un periodo más corto para que se realice el diagnóstico.

<https://www.radiohc.cu/index.php/noticias/salud/281489-oms-incluye-la-adiccion-a-los-videojuegos-en-su-nueva-clasificacion-de-enfermedades>



Radio Habana Cuba