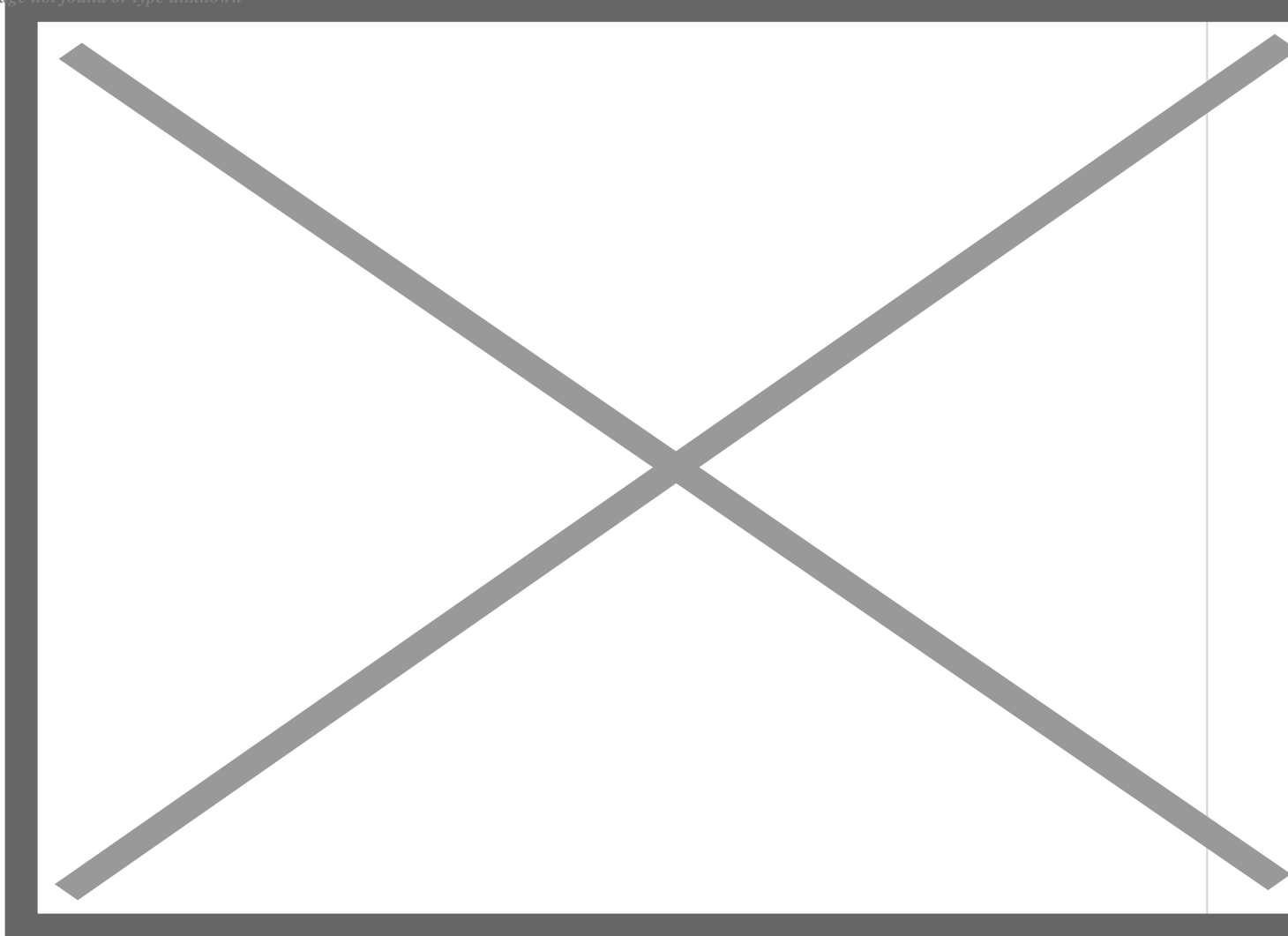


# *Grand Prix de Francia, primer reto de gladiadores cubanos en 2023*

---

*Image not found or type unknown*



**Foto: archivo.**

La Habana, 3 ene (RHC) El torneo Grand Prix de Francia, previsto para efectuarse del 20 al 22 próximos, será el primer reto de los gladiadores cubanos en 2023, año en el que habrá dos juegos multideportivos en el continente americano.

Según el calendario facilitado a la prensa por la comisión nacional de lucha.

Después del evento en suelo francés se prevé la participación de los atletas de Cuba en el primer ranking serie, con sede en Croacia del 1 al 5 de febrero.

También en ese segundo mes los luchadores de la nación caribeña competirán en el Torneo Internacional Cerro Pelado-Granma que acogerá el coliseo de la Ciudad Deportiva, de esta capital, del 15 al 20.

En el programa competitivo se incluye, además, los Juegos del ALBA en abril, los Juegos Centroamericanos y del Caribe de San Salvador, del 23 de junio al 8 de julio, y los Juegos Panamericanos de Santiago de Chile, del 20 de octubre al 5 de noviembre.

Otra competencia importante será el certamen continental de lucha en Argentina en mayo, y el clasificatorio a la cita multideportiva en la capital chilena, todavía con sede por definir, en el que los cubanos irán en busca de los cuatro boletos que faltan para completar el grupo de 18 gladiadores, seis mujeres y 12 hombres.

En cuanto a los Mundiales, el juvenil lo acogerá Polonia del 14 al 20 de agosto, el de mayores tendrá por escenario otra vez a Serbia, del 16 al 24 de septiembre; mientras que el de la categoría sub 23 años será en Finlandia del 23 al 29 de octubre.

A ese calendario se suman los eventos nacionales, incluidos las Copas Pioneriles, los torneos por equipos, juveniles y de la categoría absoluta, este último en la provincia de Santiago de Cuba del 6 al 13 de junio.

Fuente: ACN.

---

<https://www.radiohc.cu/index.php/noticias/deportes/309498-grand-prix-de-francia-primero-reto-de-gladiadores-cubanos-en-2023>



**Radio Habana Cuba**