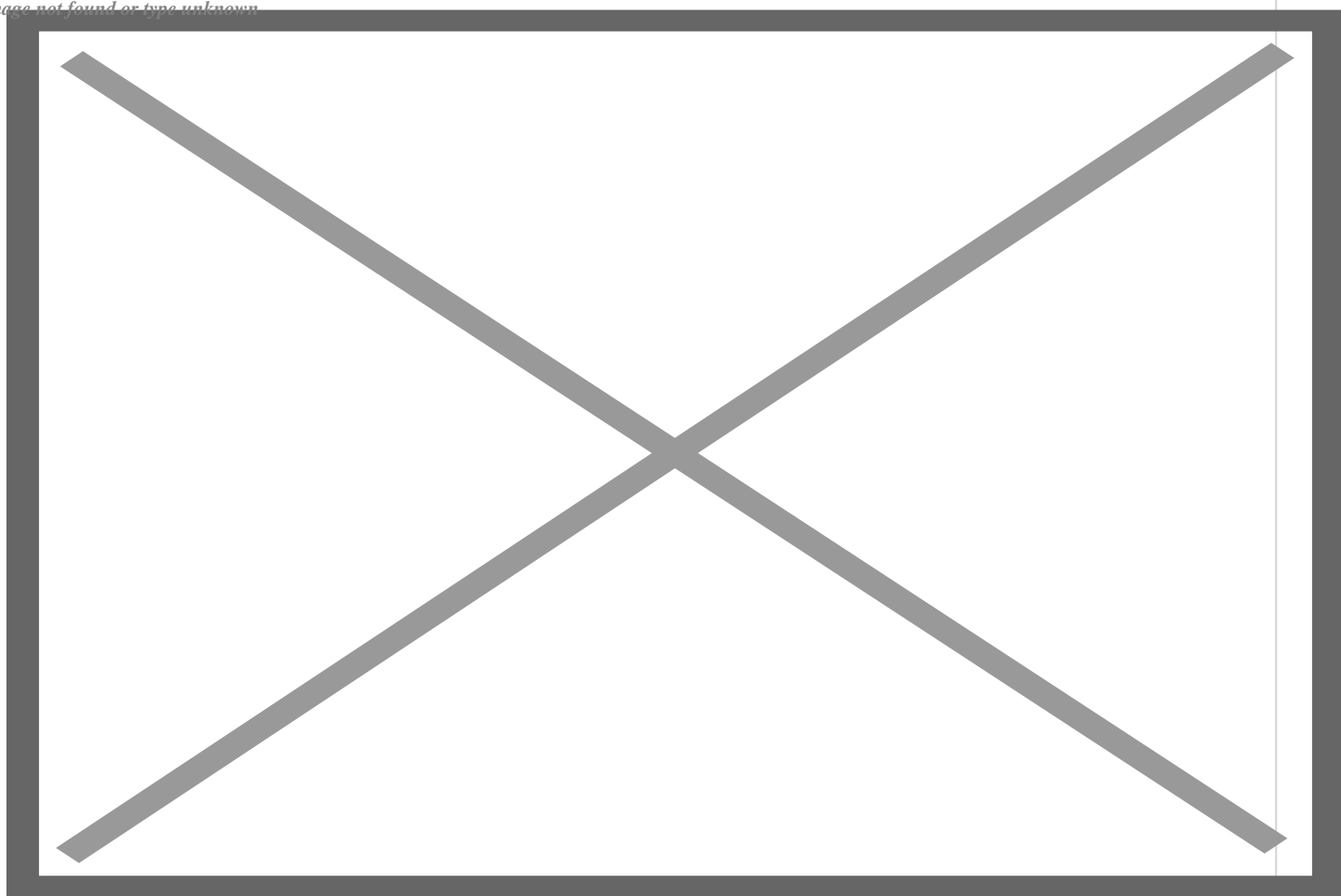


# *Début de la visite parlementaire à Sancti Spiritus*

---

*Image not found or type unknown*



**Photo : Kendry Luis Bosch Cuellar**

La Havane, 7 mars (RHC) Les chefs de sept commissions permanentes de travail de l'Assemblée Nationale du Pouvoir Populaire (Parlement) ont commencé une visite à Sancti Spíritus, selon le site web du Parlement.

Jusqu'au 9 mars, les députés échangeront avec la population, les délégués, les présidents des conseils populaires et d'autres acteurs du système du Pouvoir Populaire sur l'impact des politiques et des programmes approuvés par le pays pour l'économie, les services et le secteur social.

Dans les municipalités de Cabaiguán, Fomento, Jatibonico, La Sierpe, Sancti Spíritus, Taguasco, Trinidad et Yaguajay, la délégation parlementaire vérifiera également la mise en œuvre et le respect des accords adoptés par l'organe suprême du pouvoir étatique, notamment en ce qui concerne le plan de l'économie et le budget de l'État pour 2024, la réduction du déficit des budgets locaux ou l'augmentation des excédents, la lutte contre la criminalité, l'illégalité et l'indiscipline sociale, entre autres.

En outre, les députés évalueront l'organisation et le développement du processus politique pour corriger les distorsions et stimuler l'économie dans les organes du pouvoir populaire, ainsi que l'approfondissement de la matérialisation des dispositions de la loi n° 132 "Sur l'organisation et le fonctionnement des assemblées municipales du pouvoir populaire et des conseils populaires".

Lors d'une réunion de travail tenue au siège du Gouvernement Provincial du Pouvoir Populaire, Alexis Lorente Jiménez, Gouverneur de ce territoire, a commenté l'opportunité que représente la visite parlementaire pour le peuple d'Espiritu en vue de partager ses potentialités et ses expériences ainsi que les défis qui l'attendent (Source : ACN).

---

<https://www.radiohc.cu/index.php/fr/noticias/nacionales/349133-debut-de-la-visite-parlementaire-a-sancti-spiritus>



**Radio Habana Cuba**